

Défi

Aqua Loufto H₂O!

Le vendredi 15 juillet de 17h à 20h,
au Quai Desjardins, Centre-Ville d'Amos



5^e édition, du 13 au 17 juillet 2011

Table des matières

1. Le concept général.....	3
2. Le circuit de défis.....	3
3. Les différentes positions et leur défi	
3.1 Position # 1 : Et roule ta boule.....	4
3.2 Position # 2 : Le draveur.....	4
3.3. Position # 3 : L'escaladeur.....	5
3.4 Position # 4 : Le rameur.....	5
3.5 Le coach réserviste.....	5
4. Le fonctionnement de la compétition	6
5. Tenue vestimentaire et équipements nautique.....	6
6. Les équipes.....	7
7. Âge minimal.....	7
8. Modalités d'inscription.....	7
9. Les prix aux équipes.....	7
10. Règlements particuliers.....	7
11. Pratique avant la compétition	9
12. Remerciements.....	9
 FORMULAIRE D'INSCRIPTION.....	 10 à 15

Défi Aqua Loufto H₂O!

1. Concept général

Êtes-vous prêts à relever le défi ?

H₂O Le festival organise une activité amicale sur la rivière Harricana, à la hauteur du quai Desjardins. Il s'agit d'une forme de course à relais loufoque à réaliser en équipe.

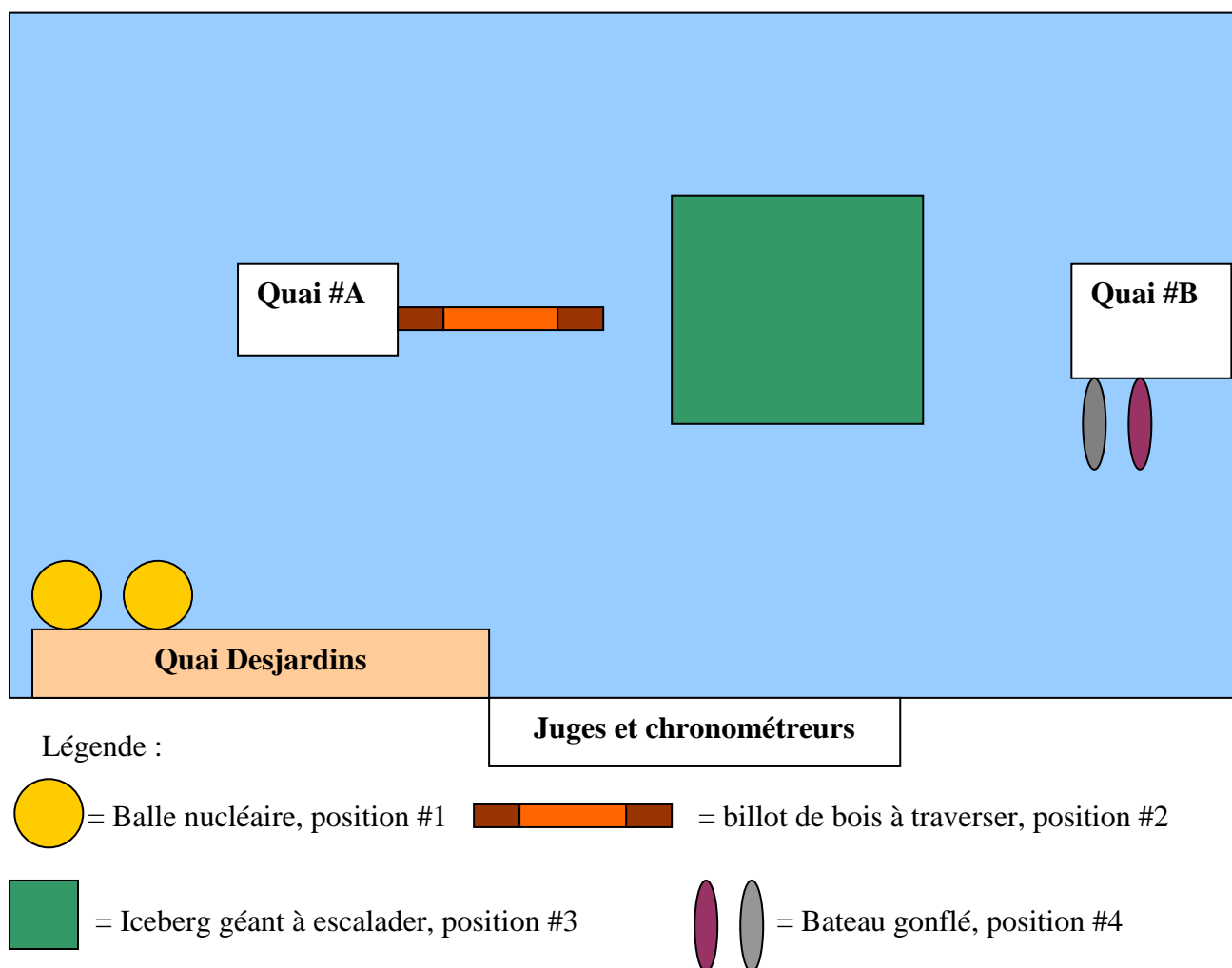
L'événement aura lieu le vendredi 15 juillet 2011, de 17 h à 20 h.

Chaque équipe doit être composée de 4 personnes prêtes à relever un des 4 défis du circuit, ainsi que d'un réserviste par équipe.

Comme il s'agit de la première année, il est possible que les règlements présentés dans ce document soient modifiés d'ici à la tenue de l'événement. Les équipes inscrites en seront informées.

2. Le circuit à défis

Voici le circuit du premier Défi Aqua Loufto H₂O 2011 ;



3. Les différentes positions et leur défi

Les quatre défis sont très différents l'un de l'autre et nécessitent tous une habileté minimale particulière. Il est à noter qu'une motomarine se chargera d'amener les joueurs à leur position de départ et de les ramener au quai Desjardins aussitôt que possible après leur épreuve.

Chaque joueur doit être identifié à sa position de départ dès l'inscription. Toutefois, il sera possible de faire des changements au besoin en informant les organisateurs préalablement. Autrement, une pénalité sera donnée à l'équipe qui n'aura pas avisé de la position de ses joueurs avant chaque course.

3.1 Position 1 – Et roule ta boule !

Position très importante pour un départ d'équipe réussi. Aussitôt que le signal de départ sera donné, le joueur à la position 1 devra s'élancer sur la rivière avec une « balle nucléaire » flottante et se rendre de l'autre côté de la rivière. Le principe de ce jeu est de rouler pour avancer sur l'eau. Cela peut sembler simple, mais le défi est de taille ! Un temps maximal pour traverser sera communiqué aux équipes le jour de l'événement, selon les conditions météo. Voici à quoi ressemble cet étrange objet :



3.2 Position 2 – Le draveur

Le joueur à la position 2 doit attendre le signal de l'arbitre. Ce signal sera accordé aussitôt que le joueur en position 1 sera arrivé de l'autre côté de la rivière avec la balle nucléaire. Le joueur 2 doit alors traverser le billot flottant le plus rapidement possible sans tomber à l'eau et aller taper la main du joueur en position 3! Il a droit à trois essais, après quoi, le joueur en position 3 pourra partir ! Chaque fois que le draveur tombe à l'eau, il doit remonter sur le quai et recommencer de sa position initiale.

NB : Notez qu'il n'y a qu'un seul billot pour les 2 équipes. Dans le cas où les joueurs de la position #1 terminent leur défi en même temps, chaque joueur devra partir à tour de rôle. Il est interdit de tenter de faire échouer l'épreuve au concurrent de l'équipe adverse.

3.3 Position 3 – L’escaladeur

Le joueur à la position 3 doit d’abord sauter à l’eau et se rendre à l’iceberg géant gonflé au milieu de la rivière Harricana. Il doit être assez fort et agile pour escalader un mur de 16 pieds de haut à même l’iceberg. Une fois sur le haut de l’iceberg, il doit lever le bras droit dans les airs pour donner le signal de départ au joueur en position 4. Pour réaliser l’épreuve, un temps maximal sera communiqué aux équipes le jour de l’événement, selon les conditions météo. À la fin de la course, il pourra redescendre à l’eau par le côté opposé à l’Iceberg en forme de simple glissade.



3.4 Position 4 – Le rameur

Le joueur à la position 4 doit attendre que le joueur à la position 3 ait atteint le haut de l’iceberg et levé son bras droit. Le joueur à la position 4 devra alors sauter à l’eau, nager jusqu’à son bateau gonflé, y grimper et revenir en ramant le plus rapidement possible au quai Desjardins !

Lorsque l’embarcation touche le quai, le chrono est arrêté !

3.5 Le coach réserviste –

Chaque équipe doit prévoir un réserviste sur place. Le rôle de ce dernier est d’encourager son équipe et de remplacer les membres en cas de besoin. Ce dernier doit voir au bon déroulement de la compétition amicale. Il est en quelque sorte le « coach » !

4. Le fonctionnement de la compétition

Pour la première année, il est prévu de recruter 8 équipes de 4 personnes+ un réserviste. Chaque équipe devra d'abord faire le circuit complet de défis en même temps qu'une autre équipe.

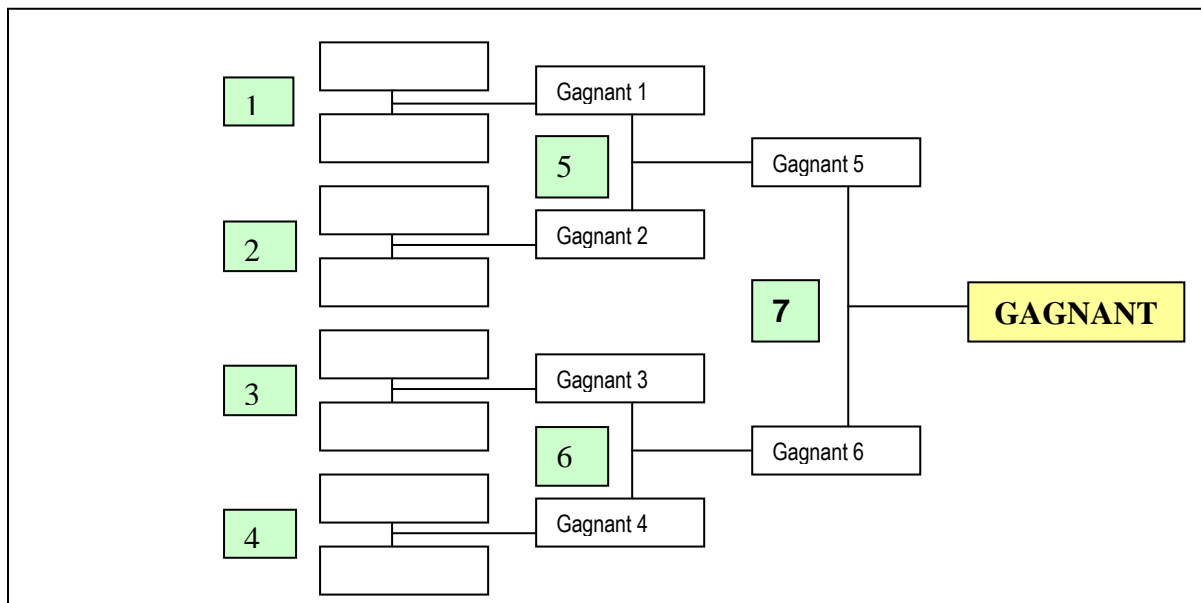
Chaque départ sera signalé au micro par l'animateur avec le terme suivant : « 3-2-1- LOUFTO ! ». Pour chaque faux départ, l'équipe fautive aura 1 minute de pénalité d'inscrit à sa fiche.

Chaque équipe sera chronométrée.

Sept vagues de compétitions sont prévues pour le moment. Une finale consolation de trois vagues supplémentaires pourrait avoir lieu dépendamment des conditions météo et du temps requis pour réaliser les 7 premières vagues de compétitions.

Les vagues seront déterminées par pige au hasard, le jour de l'événement.

Voici le déroulement prévu à la compétition amicale ;



5. Tenue vestimentaire et équipements nautiques

H₂O Le festival s'engage à fournir les casques de sécurité nautique ainsi que les vestes de sécurité nautique à tous les membres des 8 équipes.

Ces équipements seront remis aux membres de l'équipe dans la zone d'embarcation située à proximité du quai de départ, avant la première course.

Chaque membre est responsable de l'équipement qui lui est prêté et doit le remettre à la fin de l'activité.

Également, il est de la responsabilité de chaque joueur de porter un vêtement confortable et adapté pour la nage ainsi que des chaussures pouvant être utilisées dans l'eau.

Il est sugg  r   aux   quipes de se v  tir de couleur uniforme.

6. Les   quipes

Chaque   quipe doit r  unir 4 concurrents et un r  serviste.

7.   ge minimal

Les concurrents doivent   tre   g  s de 18 ans et plus.

8. Modalit  s d'inscription

- 8.1 Les frais d'inscription sont de 250\$ par   quipe.
- 8.2 Le paiement doit   tre r  gl   en m  me temps que l'inscription.
- 8.3 Le formulaire d'inscription doit   tre compl  t   et sign   par chaque membre de l'  quipe.
- 8.4 Aucun remboursement ne sera accord      l'  quipe advenant une annulation dans les moins de 60 jours de l'activit  .

9. Les prix aux   quipes

Tous les participants recevront une m  daille de participation.
L'  quipe gagnante recevra en suppl  ment une plaque souvenir.

10. R  glementations particuli  res

Il s'agit d'une comp  tition purement amicale et loufoque ;

- 10.1 Chaque   quipe doit avoir compl  t   le formulaire d'inscription et chaque membres doit avoir sign   qu'il a lu et compris le pr  sent r  glement.
- 10.2 Chaque   quipe doit se pr  senter    la table d'accueil des   quipes, situ  e dans la « zone   quipe » pr  s du Quai Desjardins,    16h30.
- 10.3 Tous les participants devront porter la veste de s  curit   nautique ainsi que le casque qui leur sera pr  t   par H₂O Le festival.
- 10.4 Il est fortement recommand   pour chaque participant de ne pas garder d'effets personnels sur eux pendant la comp  tition.
- 10.5 Il est strictement d  fendu de nuire aux membres de l'  quipe adverse.
- 10.6 Tous les participants doivent traiter les responsables, les organisateurs, les b  n  voles et les spectateurs avec respect. N'importe quelle situation d  sagr  able pendant le festival doit   tre rapport  e au comit   organisateur qui lui, passera en revue la situation et prendra les mesures n  cessaires pouvant m  me aller jusqu'   l'expulsion du site.

- 10.7 Toutes les équipes ont l'obligation de respecter les règles, les règlements de la course et le jugement des arbitres. Un geste anti-sportif envers l'arbitre peut amener des pénalités et risque la disqualification de son équipe.
- 10.8 La sécurité nautique de la SQ sera sur place pendant l'événement et plusieurs bénévoles à la sécurité seront également présents sur l'eau en motomarine pour diriger les membres des équipes et assurer une sécurité en cas de besoin.
- 10.9 En cas d'orage (tonnerre et éclairs) les courses seront momentanément interrompues et reprendront une fois le danger éliminé, et ce, même s'il pleut encore.
- 10.10 Aucune boisson alcoolisée autres que celles vendues par le festival ne sera tolérée sur le site.
- 10.11 Les équipes sont invitées à installer une tente extérieure ou un abri à leur convenance pour effectuer leurs changements, et ce, à l'endroit indiqué par le responsable lors de leur passage à la table d'accueil le jour même.
- 10.12 Toutes les équipes seront chronométrées.
- 10.13 Une pénalité de 1 minute sera donnée pour chaque faute au règlement.
- 10.14 Trois juges seront observateurs de la course.
- 10.15 Trois arbitres seront présents sur le circuit pour assurer le bon déroulement de la course.
- 10.16 Il y aura prise de photo pendant l'activité. H₂O Le festival se réserve le droit de publier celles-ci pour fin de promotion. En lisant et acceptant de participer à cette course, vous acceptez qu'H₂O Le Festival publie les photos prises lors de cette course.
- 10.17 La Corporation des fêtes et festivals d'Amos (H₂O Le festival) et la ville d'Amos ne sont en aucun cas responsables des bris, pertes, vols ou vandalismes de matériel personnel.
- 10.18 Chaque membre de l'équipe dégage les organisations et les personnes suivantes :
- a- La Corporation des fêtes et festivals d'Amos (H₂O Le festival)
 - b- Ville d'Amos
 - c- Les directeurs, officiers, employés, agents, entrepreneurs indépendants et les bénévoles des organisations précédemment citées (ces personnes étant nommées les « déchargées » dans le présent formulaire),

De toutes responsabilités civiles reliées à une perte, un dommage ou une blessure qu'un membre de l'équipe pourrait subir en raison de sa participation au Défi Aqua Loufto H₂O, peu importe la cause, incluant une cause de négligence de la part desdites déchargées.

10.19 Si un membre de l'équipe est poursuivi en justice pour négligence, il accepte de ne pas réclamer de contribution ou indemnité aux dites déchargées, à la Corporation des fêtes et festival d'Amos (H₂O Le festival) ainsi qu'à la ville d'Amos, et les libère de toutes responsabilités reliées à de telles contributions et indemnités.

11. Pratique avant la compétition (Sous toute réserve)

Les concurrents pourront possiblement pratiquer quelques éléments de la compétition au Camping Du Lac Mourier. Des informations leurs seront transmises à cet effet dès que possible.

12. REMERCIEMENTS

Ce Défi AQUA LOUFTO est possible grâce à la participation financière et matérielle de nombreux partenaires.

Ce défi est également possible grâce à l'implication bénévole de gens qui ont à cœur l'animation de leur milieu de vie.

Et finalement, sans concurrents, ce défi ne pourrait avoir lieu pour le grand bonheur des festivaliers.

Nous remercions chaleureusement tous ceux et celles qui contribueront cette année à la réussite de cet événement



Formulaire général d'inscription DÉFI AQUA LOUFTO H₂O 2011

PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE

NOM DE L'ÉQUIPE :

RESPONSABLE

Nom : _____

Coordonnées :

Adresse complète : _____ ville _____ code postal _____

Courriel : _____

Téléphones : Maison _____ Cell. _____ Travail _____

Le responsable de l'équipe doit s'assurer que chaque joueur complète et signe le formulaire ci-joint.

Il doit ensuite brocher les 5 formulaires à cette page de présentation et remettre le tout avec son paiement de 250 \$ à H₂O Le festival.

H₂O Le Festival Coop IGA Extra Amos

Casier postal 673

Amos (Québec)

J9T 3X2

Téléphone : 819-727-1242

Sans frais : 1-800-670-0499

Télécopieur : 819-727-3437

Louise Tremblay, coordonnatrice

info@h2olefestival.com

Noter que le nombre d'équipes est limité à 8.

Premier inscrit, premier servi !



Formulaire d'inscription de chaque joueur DÉFI AQUA LOUFTO H₂O 2011

NOM DE L'ÉQUIPE :

JOUEUR DE LA POSITION #1 – Et roule ta boule

Nom : _____

Coordonnées :

Adresse complète : _____ ville _____ code postal _____

Courriel : _____

Téléphone : Maison _____ Cell. _____ Travail _____

Personne à contacter en cas d'urgence : _____

Téléphone : Maison _____ Cell. _____ Travail _____

FAITS POUR L'ANIMATION?

Nous demandons quelques faits afin d'aider à l'animation de la course. À vous de nous fournir des informations ! Plus nous en aurons, plus nous parlerons de votre équipe ! (Vous pouvez écrire au verso s'il manque d'espace)

Surnom ?

Anecdotes particulières ?

Qu'est-ce qui a motivé votre participation au défi ?

Êtes-vous un festivalier régulier d'H₂O Le festival ?

Autres ?

En tant que membre de l'équipe, je reconnais avoir lu et compris le règlement. Cette signature m'engage à respecter toutes les clauses du règlement.

Je dégage H₂O Le festival de toute responsabilité, tel que précisé dans les règlements détaillés.

J'accepte que des photos et vidéos soient pris et utilisés pendant l'activité et qu'ils soient utilisés par la suite à des fins promotionnels.

Signature : _____ date : _____



Formulaire d'inscription de chaque joueur **DÉFI AQUA LOUFTO H₂O 2011**

NOM DE L'ÉQUIPE :

JOUEUR DE LA POSITION # 2 – Le draveur

Nom : _____

Coordonnées :

Adresse complète : _____ ville _____ code postal _____

Courriel : _____

Téléphone : Maison _____ Cell. _____ Travail _____

Personne à contacter en cas d'urgence : _____

Téléphone : Maison _____ Cell. _____ Travail _____

FAITS POUR L'ANIMATION?

Nous demandons quelques faits afin d'aider à l'animation de la course. À vous de nous fournir des informations ! Plus nous en aurons, plus nous parlerons de votre équipe ! (Vous pouvez écrire au verso s'il manque d'espace)

Surnom ?

Anecdotes particulières ?

Qu'est-ce qui a motivé votre participation au défi ?

Êtes-vous un festivalier régulier d'H₂O Le festival ?

Autres ?

En tant que membre de l'équipe, je reconnais avoir lu et compris le règlement. Cette signature m'engage à respecter toutes les clauses du règlement.

Je dégage H₂O Le festival de toute responsabilité, tel que précisé dans les règlements détaillés.

J'accepte que des photos et vidéos soient pris et utilisés pendant l'activité et qu'ils soient utilisés par la suite à des fins promotionnels.

Signature : _____ date : _____



Formulaire d'inscription de chaque joueur **DÉFI AQUA LOUFTO H₂O 2011**

NOM DE L'ÉQUIPE :

JOUEUR DE LA POSITION #3 – L'escaladeur

Nom : _____

Coordonnées :

Adresse complète : _____ ville _____ code postal _____

Courriel : _____

Téléphone : Maison _____ Cell. _____ Travail _____

Personne à contacter en cas d'urgence : _____

Téléphone : Maison _____ Cell. _____ Travail _____

FAITS POUR L'ANIMATION?

Nous demandons quelques faits afin d'aider à l'animation de la course. À vous de nous fournir des informations ! Plus nous en aurons, plus nous parlerons de votre équipe ! (Vous pouvez écrire au verso s'il manque d'espace)

Surnom ?

Anecdotes particulières ?

Qu'est-ce qui a motivé votre participation au défi ?

Êtes-vous un festivalier régulier d'H₂O Le festival ?

Autres ?

En tant que membre de l'équipe, je reconnais avoir lu et compris le règlement. Cette signature m'engage à respecter toutes les clauses du règlement.

Je dégage H₂O Le festival de toute responsabilité, tel que précisé dans les règlements détaillés.

J'accepte que des photos et vidéos soient pris et utilisés pendant l'activité et qu'ils soient utilisés par la suite à des fins promotionnels.

Signature : _____ date : _____



Formulaire d'inscription de chaque joueur **DÉFI AQUA LOUFTO H₂O 2011**

NOM DE L'ÉQUIPE :

JOUEUR DE LA POSITION #4 – Le rameur

Nom : _____

Coordonnées :

Adresse complète : _____ ville _____ code postal _____

Courriel : _____

Téléphone : Maison _____ Cell. _____ Travail _____

Personne à contacter en cas d'urgence : _____

Téléphone : Maison _____ Cell. _____ Travail _____

FAITS POUR L'ANIMATION?

Nous demandons quelques faits afin d'aider à l'animation de la course. À vous de nous fournir des informations ! Plus nous en aurons, plus nous parlerons de votre équipe ! (Vous pouvez écrire au verso s'il manque d'espace)

Surnom ?

Anecdotes particulières ?

Qu'est-ce qui a motivé votre participation au défi ?

Êtes-vous un festivalier régulier d'H₂O Le festival ?

Autres ?

En tant que membre de l'équipe, je reconnais avoir lu et compris le règlement. Cette signature m'engage à respecter toutes les clauses du règlement.

Je dégage H₂O Le festival de toute responsabilité, tel que précisé dans les règlements détaillés.

J'accepte que des photos et vidéos soient pris et utilisés pendant l'activité et qu'ils soient utilisés par la suite à des fins promotionnels.

Signature : _____ date : _____



Formulaire d'inscription de chaque joueur **DÉFI AQUA LOUFTO H₂O 2011**

NOM DE L'ÉQUIPE :

JOUEUR COACH RÉSERVISTE

Nom : _____

Coordonnées :

Adresse complète : _____ ville _____ code postal _____

Courriel : _____

Téléphone : Maison _____ Cell. _____ Travail _____

Personne à contacter en cas d'urgence : _____

Téléphone : Maison _____ Cell. _____ Travail _____

FAITS POUR L'ANIMATION?

Nous demandons quelques faits afin d'aider à l'animation de la course. À vous de nous fournir des informations ! Plus nous en aurons, plus nous parlerons de votre équipe ! (Vous pouvez écrire au verso s'il manque d'espace)

Surnom ?

Anecdotes particulières ?

Qu'est-ce qui a motivé votre participation au défi ?

Êtes-vous un festivalier régulier d'H₂O Le festival ?

Autres ?

En tant que membre de l'équipe, je reconnais avoir lu et compris le règlement. Cette signature m'engage à respecter toutes les clauses du règlement.

Je dégage H₂O Le festival de toute responsabilité, tel que précisé dans les règlements détaillés.

J'accepte que des photos et vidéos soient pris et utilisés pendant l'activité et qu'ils soient utilisés par la suite à des fins promotionnels.

Signature : _____ date : _____